

CV - Theodor Strøm-Thrane

theodor.learn@gmail.com | 40644339
[linkedin.com/in/theodorstth](https://www.linkedin.com/in/theodorstth)
www.github.com/TheodorSTTH

Utdanning

Bachelors i Dataingeniør systemutvikling (BIDATA) Ekstra: Datasyn & Dyp Læring, kontraktsrett, reguleringsteknikk, intro til AI & Lineære metoder	NTNU Trondheim August 2024 – nå
Informasjonsteknologi og medieproduksjon studiespesialiserende (IMST). Fysikk 1, bedriftsutvikling og R2 Matte.	Elvebakken videregående skole. August 2021 til august 2024. Snitt: 5.6

Erfaringer

Okt 2024 – nå	Maskinlæringsingeniør - ReLU NTNU (verv) med Schibsted Media, Flobak-Lab & Triplan . Har finetuneet språkmodeller (VLMer) til internt bruk i Schibsted Media. Hos Triplan gjorde vi dokumentklassifisering. Jeg jobber nå på et prosjekt med Flobak kreftforskningslab for å finne best egnet cellegift tidligere med datasyn.
Jun 2026 - Aug 2026	Software engineer internship med Edda.ai (fra Askeladden&Co). Jeg migrerte hele auth systemet på tvers av backend, web, app og støtteinfrastruktur fra Clerk til WorkOS og bygde en del på appen fra bunnen av. Jeg bedret kjernefunksjonalitet & datamodell knyttet til produktpakking og AI-drevet dokumentbehandling .
Aug 2023 – Aug 2024	Norgesmester i Ungt Entreprenørskap & internasjonal vinner i blå havinnovasjon – Ettårig forretningsmodell prosjekt der vi utviklet en ny forretningsmodell for sirkulær drift av infrastruktur for lavtrofisk havbruk. Vi samarbeidet blant annet med klimaministeren for å forbedre forholdene til marine nyttehager og deltok i kampen for en ren Oslofjord på TV2. Vi organiserte strandryddeaksjoner og startet en liten miljøgruppe for ungdom. Samtidig deltok vi i europeiske klynger for info- og erfaringsdeling av opprettholdelse & organisering av marine habitat.
Jul 2023 – Aug 2024	Fullstack utvikler og designer (Comono) – Jeg arbeidet i et internasjonalt team med designtenkning og smidig prosess. Jeg hadde noe ansvar for veiledning, men drev mest med softwareutvikling. Jeg lagde data-arkitekturvalg, designet brukergrensesnitt, reduserte teknisk gjeld og fant utfordringer på tvers av bransjer.
Jun 2022 - Jul 2022	innholdsprodusent for sosiale medier , Ung Arena Sentrum. Lagde utviklingsstrategi for innhold, produserte innhold for ulike plattformer med PhotoShop, Premier Pro og Illustrator.
Okt 2019 - Feb 2020	Kodeinstruktører i grunnskolen , Kodegenet (Oslo kommune, Utdanningsetaten, Avdeling for pedagogisk utvikling og kvalitet) Underviste elever på 4. trinn i barneskolen enkel koding.
Okt 2018 - Nov 2018	Grafisk design arbeidsuke, NRK . Lagde forsidebildene for programmer på NRK Supers nettside for juletiden 2018 med Adobe Photoshop.

Tekniske ferdigheter

utvikling	HTML, CSS, JS, TS, NodeJS, Git, Python, Java, SQL, No-SQL, C++, div relevante python bibliotek, NextJS, Neon, python, JavaFX, React Native, dokumentdatabaser, docker, Cloud & webarkitektur & Expo.
Kunstig Intelligens (AI)	Klassisk dyp læring, CNNs, Residual Networks, Enkle transformers, RAG, PyTorch, enkle RNNs, finetuning & U-Nets. Jeg driver nå med SSL.
Media	Figma, Photoshop, Illustrator, Premiere Pro, Microsoft360, Kunne audition før

Relevante aktiviteter

Hobby-prosjekter	Lagd sosialt nettverk, PDF til oppgavebasert nettkurs LLM nettside, app med 10000+ nedlastninger som scanner et spørsmål & gir svar, matvare næringsinnhold scan app, chrome utvidelser, enkle nettbutikker, landingsnettsider, læringsapp, Bookingsystem for lokaler og Unity spill.
Hackathons	Norgesgruppen AI, A* & Cogito (Winner) - Tracking & classification of self checkout video. IES & ELSYS Innovasjonskonkurranse 2025 - feildeteksjon i kjøletanker (Innovasjonspris), TreasureHacks 3.5 Devpost - 2023 - LLM + flashcards (medalje), StartCode2024 - grønt energi styringsystem (medalje), Brain DNV 2025 - Computer Vision with YOLO for object detection av båter.
Annet	Vant nasjonal skrivekonkurranse “Skriv for fremtiden” holdt av United Nations Norway ved å skrive om effektiv ressursbruk. Talte virtuelt på nasjonal TV gjennom Kåkånomics festivalen i Stavanger.

Referanser oppgis ved forespørsel